

# 第一章 开始游戏

## 一、进入游戏

点击桌面图标，进入游戏，看到游戏开始界面，在游戏名称“楚汉争霸”下方有三个游戏操作按钮：新游戏、读取进度、退出游戏。以下是三个按钮的说明。

### 1. 新游戏

开始新游戏。选择此项之后就会进入到时期选择界面，选定时期之后就可以进入到游戏界面。

### 2. 读取进度

读取已经存储的进度。如果已经保存过进度并且想要继续游戏则选择此项，打开读取进度界面，确定要读取的进度后就可以继续未完成的战斗。

### 3. 退出游戏

如果暂时不想进行战斗了，则选择此项。

## 二、时期选择

游戏提供了三个可供选择的历史时期：项羽分封、成皋相持、垓下之战。每一个历史时期对应该时期的简单介绍，供玩家了解该时期的历史背景。选定历史时期后就可以进入到游戏模拟的几近真实的历史背景中去战斗。



以下是关于游戏设定的几个历史时期的简要介绍。

## 1. 项羽分封

起始年代为公元前 206 年。

随着秦朝的灭亡，项羽自称西楚霸王，定都彭城，并将全国分成 18 个区域，分封给巨鹿之战中有功的诸侯、部将和秦国降将。项羽封刘邦为汉王，统辖巴蜀和汉中地区，并封秦国降将章邯、董翳和司马欣为王，驻守关中地区，扼制刘邦向关中发展。至此，秦朝大一统的政治格局被彻底打破，并随之进入四分五裂的诸侯争霸时代。

游戏为玩家提供的这个时期就定位在项羽分封后诸侯割据纷争。当时的割据势力有：

刘邦：项羽所封汉王，都城南郑。

项羽：自称西楚霸王，都城在彭城。

赵歇：项羽所封代王，都城代县。

张耳：项羽所封常山王，都城信都。

臧荼：项羽所封燕王，都城蓟县。

韩广：项羽所封辽东王，都城无终。

田荣：杀害项羽改封为胶东王的原齐王田市后，自立为齐王，都城临淄。

共敖：项羽所封临江王，都城江陵

章邯：项羽所封雍王，都城废丘

董翳：项羽所封翟王，都城高奴

司马欣：项羽所封塞王，都城栎阳

申阳：项羽所封河南王，都城洛阳

韩成：韩国后裔，后被项梁封为韩王，项羽分封时仍以其为韩王，都城阳翟

英布：被项羽封为九江王，都城寿春

魏豹：项羽所封西魏王，都城安邑。

司马卬：项羽所封殷王，都城朝歌。

吴芮：项羽所封衡山王，都城邾县。

## 2. 成皋相持

起始年代为公元前 205 年。

刘邦趁项羽东进攻打齐国之际，还定三秦，占据关中地区，并以项羽杀害楚怀

王为口实，在洛阳聚集诸侯联军 56 万，进军彭城并一举攻占，楚汉战争爆发。

项羽闻讯后，率精兵 3 万迅速南下，以少胜多，击溃刘邦诸侯联军，收复彭城，并乘势追击刘邦军队至荥阳、成皋一带。彭城惨败的刘邦采纳张良的建议，在政治上争取同项羽有矛盾的英布，重用部下彭越、韩信，团结内部力量；在军事上制定据关中为根本，以正面坚持为主；敌后袭扰和南北两翼牵制为辅的对楚作战方针，从而使楚汉双方在荥阳、成皋一带形成对峙。一场争夺战略要地成皋的决定楚汉兴亡的持久争夺战就此拉开序幕。

游戏在成皋相持时期提供的初始势力有：

刘邦：项羽所封汉王，都城栎阳，势力较前一时期有所壮大，与项羽势力在荥阳成皋一线展开角逐战。

项羽：西楚霸王，都城彭城。势力在这一时期受到各诸侯的威胁，与主要对手刘邦在荥阳成皋一线展开角逐战。

共敖：项羽所封临江王，都城江陵

吴芮：项羽所封衡山王，都城邾县

臧荼：项羽所封燕王，都城蓟县

赵歇：项羽所封代王，都城信都

魏豹：项羽所封西魏王，都城安邑

英布：项羽所封九江王，都城寿春

田广：自立为齐王的田荣死后，为齐王，都城临淄

### 3. 垓下之战

起始年代为公元前 202 年。

楚汉双方经过一番争夺后，在广武形成对峙。楚军军粮殆尽，汉军未能调动韩信、彭越等人的部队，无法对楚军形成合围。在这种情况下，双方达成和解，签订“鸿沟和议”：以鸿沟为界，平分天下，鸿沟以西归汉，以东归楚。

鸿沟和议签订后，项羽率军向东撤军，而刘邦则听从张良、陈平的建议，撕毁鸿沟和议，率军追击楚军，一场楚汉双方的最终决战就此拉开帷幕。

该时期设置的初始势力有：

刘邦：项羽所封汉王，都城荥阳。经过成皋的角逐，刘邦势力在楚汉中占据了绝对优势。

项羽：西楚霸王，都城彭城。经过与刘邦在成皋的几年相持，势力大为削弱。

共敖：共敖死后继位为临江王，都城江陵。

吴芮：项羽所封衡山王，都城郴县

### 三、势力选择

游戏中为玩家提供了多个可供选择的势力，只要点击想要选择的势力首领的头像，当头像变为彩色时就表明该势力是处于选中状态，选择完毕后点击“确定”按钮，就可以指挥选定的势力，在前面选定的历史时期进行攻城略地，运用自己的智慧在模拟的真实历史背景下去体会一统天下的乐趣。

## 第二章 游戏说明

### 一、 面板介绍



游戏主面板显示下列信息

#### 1. 游戏基本信息（参见下图）



年代——显示游戏所处年代信息

势力君主——显示所选势力君主的名字

城池数量——当前所选势力拥有的城池数量

部队数量——当前所选势力下拥有的部队数量

2. 菜单介绍（参见下图）



系统——系统设置面板，包含返回游戏、设置（分辨率、音量和游戏速度）、存储进度、读取进度、返回开始界面、退出游戏。



武将一览——游戏所有武将的简单传记。



都市——显示游戏中所有城池名称。绿色字体显示的都市为己方都市，黄色字体显示都市为敌方都市。左键点击任一都市名称，均可快速定位到该都市。



己方武将——显示所选势力的所有武将名称，字体为绿色，左键点击任一武将名字，均可快速定位到该武将所在位置。



## 二、 资源介绍



米粮——部队消耗的基本资源。其获得方式为城市每月 3 日增加固定值。

预备兵——组建部队的基本资源。其获得方式为城市每月 5 日增加固定值

军马——组建骑兵的必备资源，拥有了军马就可将步兵改编成骑兵。军马的获得方式为部分城市每月 5 日增加固定值。

## 三、 兵种



步兵

骑兵

游戏内有骑兵和步兵两类兵种，供玩家自由改编。

骑兵战斗力、行动力比步兵更优秀。

## 四、 地形

游戏中存在两种大的地形形式，一类为都市，一类为特殊地形。



都市示例



特殊地形示例

#### 1. 都市

提供部队驻扎场所，稳定的米粮、预备兵（军马）来源。按照规模分为大中小城。获得方式为武力攻占。

#### 2. 特殊地形

对所属城市提供额外防御度，可驻扎部队。获得方式：武力攻占

### 五、 武将

武将是编成部队的必要资源。游戏初始状态下，每个势力都有最多为 15 的数量不等的武将，分别驻扎在自己势力范围的城池或者特殊地形。每个势力的最大武将数为 30。武将获得的途径有三种：

#### 1. 系统推荐

游戏启动后，系统会自动向势力的都城推送武将，当都城未达到最大部队数，且该势力最大部队数不满 30 时，系统每月 25 日自动向都城成功推送武将。

#### 2. 俘虏转化

在歼灭一支敌军部队后有一定几率俘虏并招降对方。招降时必须当前都城未达到最大部队数，且本方势力最大部队数未满足 30。

#### 3. 玩家招募

关于招募，参见基本操作部分。

### 六、 指令

游戏设计的指令有补兵、改编、招募、解散，具体操作方式参见游戏操作部分。

## 第三章 基本操作

选择城市或地形——左键点击要选择的都市或者特殊地形，出现选中框，则成功选择的该都市或地形。



都市选择示例

选择部队——要选择野外部队，只需左键点击该部队即可；如果是驻守部队则要先选择都市或地形，再左键点击部队图标，实现部队选择；另外，按住 **ctrl** 键，再鼠标左键点击驻守部队，可同时选中多支驻守部队。（注：野外部队不支持多支部队同时选择）






野外部队选择




都市内多部队选择

移动——鼠标左键选中要移动的部队，右键点击目的地，实现部队移动。

驻扎——选中部队，鼠标指向要驻扎的地点，当鼠标变成  时，点击右键，选中部队就会移动到指定地点并驻扎在该地。鼠标为  时，部队是不可以驻扎的。鼠标指向己方城市变为  时，部队可以进城驻守。



野外部队成功驻扎

攻城——选中己方部队，鼠标指向要攻击的城池或特殊地形，当鼠标变为  时，右键点击鼠标，部队就会自动移动到该城池或特殊地形进行攻击。





补兵——选中城池，不选择任何部队的情况下，点击“补兵”按钮，则按部队先后顺序依次补兵。如果要给指定部队补兵，则要先选中城池，然后在城池中选中要补兵的部队，点击“补兵”按钮，根据预备兵数多少进行补充，最大补至兵员 10000 人。如图所示，左键选中城市南郑，然后左键点击城内部队图标，因城内预备兵充足，左键点击“补兵”按钮，则自动将刘邦部队补满至最大部队数 10000。



补兵操作示例

改编——游戏中存在骑兵和步兵两类兵种，两兵种之间可以通过改编相互转换，选中要改编的部队，点击“改编”按钮，根据城内军马数量和要改编的部队的兵力进行改编，骑兵的最大数量为 10000。如下图所示，选中城市云中，左键点击城内部队，鼠标点击“改编”按钮，兵种就由原来的步兵变为骑兵。



改编操作示例



成功改编后兵种变化

招募——当城池现有武将数量未达到武将最大限额（大城 10，中城 7，小城 5）、势力武将数量未达到武将最大限额 30，符合上述条件时，每个势力十五天可招募一次，招募时，点击“招募”按钮，即可完成武将招募。

解散——在都市内选中要解散的部队，点击“解散”按钮，则该部队解散。注：特殊地形和野外部队均不可解散。

都市定位——点击主界面上方“都市”按钮，弹出都市界面，绿色字体显示的都市为己方都市，黄色字体显示的都市为敌方都市。左键点击任一都市名称，均可快速定位到该都市。

己方武将定位——点击主界面“己方武将”按钮，弹出所有己方武将名字，点击任一武将即可快速定位到该武将所在位置。

地图移动——将鼠标移动到地图边缘，地图便会自动移动。

小地图——小地图为整个地图的缩略显示，不同颜色的标识代表不同的势力分布。

拖动小地图内红框，可以快速移动地图。